

Elija fuentes **Grandes**, **Pequeñas** o **Personalizadas** de este cuadro de lista desplegable. (Se dispondrá de **fuentes Personalizadas** si ha reescalado las fuentes utilizando el botón **Personalizadas**.)

Lista las paletas de colores soportadas por el adaptador de visualización MGA y el monitor.

Esta entrada indica la presencia de cualquier módulo añadido opcional. Esta información puede ser útil si alguna vez requiriese asistencia técnica.

Esto es información avanzada. Esta entrada indica el número de versión del BIOS VGA de su tarjeta MGA. Esta información puede ser útil si alguna vez requiriese asistencia técnica.

Haga clic en este botón para acceder a las características avanzadas de PowerDesk para configurar teclas directas personalizadas, para controlar el rendimiento de la tarjeta y para obtener información técnica acerca del hardware y software MGA.

Haga clic en este botón para acceder al cuadro de diálogo de escalamiento de fuentes. Allí, un cuadro de lista desplegable le permite seleccionar uno de los porcentajes de escalamiento de fuentes predefinido, para ampliar o reducir el tamaño de la fuente actual del sistema. También, una regla le permite elegir interactivamente un porcentaje de escalamiento de fuentes (del 18% al 1.050% del tamaño de la fuente actual), para ampliar o reducir el tamaño de la fuente actual del sistema. Tenga cuidado al escalar la fuente del sistema a resoluciones bajas (640 x 480, por ejemplo): si la fuente es demasiado grande, es posible que no pueda acceder a algunos botones de cuadro de diálogo.

Elimina una configuración de visualización personalizada con nombre que aparece en el cuadro de lista desplegable.

Este botón, que aparece sólo bajo circunstancias especiales, accede a funciones avanzadas reservadas, no documentadas .

Crea o altera una configuración de visualización personalizada con nombre del cuadro de lista desplegable. Utilice los botones **Guardar Como**, **Eliminar** o **Cambiar Nombre** (que cambian dependiendo del contexto) para hacer cambios a la lista de esquemas de visualización. Si crea nuevos esquemas aquí mientras se está ejecutando Quick Access, Quick Access no los reconocerá hasta que cierre y reanque la barra de herramientas.

Esto indica la ubicación en mapa de memoria de la tarjeta MGA. La visualización de pantalla puede estar ubicada en uno de varios rangos de memoria. La ubicación por defecto a menudo es aceptable, pero un conflicto con otro dispositivo del sistema puede requerir que se remapee la tarjeta. Esta información puede ser útil si alguna vez requiriese asistencia técnica.

Esta entrada indica el tipo de tarjeta MGA actualmente en uso.

Este es el número de serie único que identifica su tarjeta MGA.

¡La característica de aceleración 3D está actualmente activa!

Esta casilla de verificación controla si las utilidades MGA PowerDesk pedirán confirmación cuando cambia resoluciones en forma dinámica. Esta casilla de verificación es **marcada** por defecto. Eliminando esta casilla de verificación, puede instruir a PowerDesk que omita el cuadro de diálogo de confirmación (y el mecanismo de seguridad).

Este cuadro de lista contiene configuraciones de visualización personalizadas con nombre. Use los botones **Guardar Como**, **Eliminar** o **Rename** para incrementar o hacer cambios a la lista de esquemas de visualización. Cada esquema de visualización es una configuración de visualización con nombre que incluye un **Area de visualización**, **Desktop area**, **Paleta de Colores** y **Tamaño de Fuente**. Los esquemas se pueden seleccionar tanto aquí como en la barra de herramientas de Quick Access.

Indica el nombre de producto interno de Matrox del chip del motor de dibujo de la tarjeta MGA. Esta información puede ser útil si alguna vez requiriese asistencia técnica.

Quando se habilita esta casilla de verificación, se usa aceleración de hardware para cache algunos objetos con mapas de bits a la memoria de vídeo. Si algunos mapas de bits no se dibujan correctamente en una aplicación en particular, deseccione esta casilla de verificación.

Quando se habilita esta casilla de verificación, se usa aceleración de hardware para dibujar los objetos rectangulares bordeados. Si no se dibujan correctamente los rectángulos dentro de una aplicación en particular (probablemente un paquete de dibujo o diseño), deselectione esta casilla de verificación.

Quando se habilita esta casilla de verificación, se usa aceleración de hardware para dibujar los objetos poligonales complejos. Si no se dibujan correctamente los objetos poligonales complejos dentro de una aplicación en particular (probablemente un paquete de dibujo o diseño), deselectione esta casilla de verificación.

Quando se habilita esta casilla de verificación, se usa aceleración de hardware para dibujar círculos y elipses. Si no se dibujan correctamente los círculos y las elipses dentro de una aplicación en particular (probablemente un paquete de dibujo o diseño), deselectione esta casilla de verificación.

Cuando se habilita esta casilla de verificación, se habilita aceleración 3D de hardware y buffering doble bajo los modos siguientes:

2Mb WRAM:
640x480, 16bpp (color Alto)

4Mb WRAM:
640x480, 16bpp (color Alto)
800x600, 16bpp (color Alto)
640x480, 32bpp (color Verdadero)

8Mb WRAM:
hasta 1280x1024, 16bpp (color Alto)
hasta 1024x768, 32bpp (color Verdadero)

Quando se habilita, bloquea a la vez los controles de corredera del **Area de visualización** y del **Area de escritorio**. Esto elimina de forma efectiva la característica **Escritorio**.

Este control de corredera establece el área total de **Escritorio** visible, que es un área de pantalla que puede ser mayor que la **Visualización** en pantalla actual. Por ejemplo, se puede configurar un entorno de **Escritorio** Windows 95 que ocupe un área de hasta 1600 x 1200 pixels, y sin embargo verlo en un área de **Visualización** de 1024 x 768 pixels. En este caso, el **Escritorio** es una "vista" sólo de parte del área total utilizable de pantalla. Cuando desee ver una parte de la pantalla que está oculta de la vista (pero todavía activa en el **Desktop** área), simplemente toque uno de los bordes de la pantalla con cursor del ratón para encuadrar allí.

Este control de corredera establece la resolución de la visualización. Las resoluciones de la pantalla disponibles se visualizan a la derecha del control de corredera a medida que se mueve.

Esto es información avanzada. Esta entrada indica la versión del controlador de software MGA que está actualmente en uso. Esta información puede ser útil si alguna vez requiriese asistencia técnica.

PanLOCK habilita o inhabilita el encuadre y el desplazamiento y es muy útil cuando se está en zoom acercar, o cuando se ha habilitado un **Escritorio** y no desea encuadrar o desplazar accidentalmente. Puede conmutar **PanLOCK** entre activado y desactivado habilitando y usando su tecla directa aquí, o haciendo clic en el botón **PanLOCK** de la barra de herramientas de **Quick Access**.

Esto centra el área de visualización en la ventana actualmente activa. Debe habilitar esta característica usando la tecla directa que ha definido para esta función, o utilizar el botón en la barra de herramientas Quick Access.

Suponga que tiene cuatro aplicaciones abiertas en el Escritorio y que no son todas visibles a la vez. Cuando desee centrar la visualización alrededor de una de ellas, cambie a esa aplicación y use la combinación de tecla directa **CenterWINDOW** para mover el área visible de su **Escritorio** a la aplicación activa. El puntero del ratón se coloca en el centro de la ventana. Esta característica trabaja cuando su visualización está zoomed acercada en otro área o cuando activó **Escritorio. CenterWINDOW** también está disponible en la barra de herramientas de Quick Access.

Esta característica ofrece encuadre y zoom acelerados por hardware. Pulse la tecla directa definible por el usuario para cambiar de uno a otro de los tres factores de zoom en orden circular (x1, x2, x4, x1,...). El zoom se centra sobre la posición actual del cursor del ratón. (También puede hacer zoom acercar haciendo clic en uno de los botones de zoom de la barra de herramientas de **Quick Access**.)

Observe que el zoom x4 no está disponible en resoluciones de 800 x 600 o inferiores. Cuando se hace zoom acercar en una imagen, otras áreas de la imagen están fuera del área de visión. Para ver las partes ocultas cuando esté en factores de zoom mayores de x1, mueva el cursor del ratón al borde de la pantalla y la pantalla se encuadrará en esa dirección (**PanLOCK** debe ponerse en **DESCONECTADO**).

Esta entrada indica la cantidad de memoria de visualización (RAM) instalada en la tarjeta MGA. Esta información puede ser útil si alguna vez requiriese asistencia técnica.

La visión previa del **Escritorio** le proporciona un medio interactivo para visualizar lo que tendrá lugar cuando seleccione las distintas combinaciones de **Visualización y Escritorio**.

Siempre que el **bloqueo** esté desactivado:

- La imagen de la pantalla del monitor cambia de tamaño cuando se cambia la **Visualización** (esto es una indicación de la porción del área del escritorio que verá en la pantalla).
- La imagen del escritorio cambia de tamaño cuando se cambia el **Escritorio** (esto es una indicación del área total del escritorio disponible para su uso, pero no necesariamente visible en todo momento).

Usando estos dos controles, debe poder explotar la flexibilidad de esta característica para encontrar una configuración de visualización que sea ideal para sus necesidades.

Esto es información avanzada. Esta entrada indica la velocidad, en Mhz, del componente del RAMDAC (Random Access Memory Digital to Analog Converter) de la tarjeta MGA. Las señales del RAMDAC se comunican directamente con el monitor. Esta información puede ser útil si alguna vez requiriese asistencia técnica.

Esto es información avanzada. La entrada de información de versión del VDD (Virtual Device Driver) identifica la versión específica del software del sistema MGA de bajo nivel actual que está siendo usado por Windows 95. Esta información puede ser útil si alguna vez requiriese asistencia técnica.

Esta es información avanzada. El ingreso de información de versión del Controlador DirectDraw identifica la versión específica del software de sistema de bajo nivel actual MGA DirectDraw siendo utilizado por Microsoft DirectDraw (si está instalado). Esta información puede ser útil si alguna vez requiriese asistencia técnica.

Esta es información avanzada. Esta entrada indica si Microsoft DirectDraw está actualmente presente en el sistema.

